
PlayStation
AZITO 2
BANPRESTO

このたびは、株式会社バンプレストの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストグループテレフォンサービスにお問い合わせください。
なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

●バンプレストグループテレフォンサービス

☎03-3847-6320
・電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 5～15ブロック | マウス 対応

SLPS 01526



目次

ストーリー……2
操作説明……4
画面の説明……5
ゲームの始め方……9
ゲームのルール……10
アイコン説明……16
ユニット説明……24
兵器・商品の開発……31
商売……33
人員の休養……35
諜報活動……36
作戦イベント……38
戦闘の進め方……39
イベント・ゲームオーバー……45
その他……46
秘密基地建設の進め方……51
付録……60



正義側物語

脱サラをして秘密基地の司令官となり、
ザイカーン地方のノベハンシティーの戦いから、2年が過ぎた・・・。
シティーを守ったあなたは一躍有名人となり、
人々と政治家の「おもてなし」を受けた
各種パーティー、市民会館でのシンポジウム、TVやCM撮影、雑誌のグラビア特集。
政治家や銀行役員によるパーティーや夜の接待、
リベートによる税金のごまかし、スキヤキ、テンプラ・・・。
また、周りから進められるままに、株や土地の売買に手を出し、
大金をつかんだのである！
しかし、ここにきて不測の事態が発生する！
バブルがはじけ、膨大の不況、株、土地の大暴落、政治家の汚職で、
政治・経済は混乱の一途をたどり、
その影響を受け、あなたと秘密基地の存続も危機におちいったのである！
だが、とある組織から救いの手は差し伸べられた！
「国際防衛組織HUMA」
HUMAは地球を守るためにヒーローと共に、平和のために悪と戦いつづける
防衛組織なのである。
HUMA総本部長官はあなたの実力をみとめ、極東支部司令官に任命されたのである。

すてる神あればひろう神あり！
あなたは心を入れかえて再び世界平和のために悪と戦うことをちかうのであった！
かくして、HUMA極東支部司令官となったあなたの、いそがしい日々が始まった。

悪側物語

脱サラをして秘密基地の司令官となり、
ザイカーン地方ノベハンシティーの戦いから２年が過ぎた・・・。
シティーの支配者となったあなたは人々を力で押さえつけ、
本格的な世界征服のための準備を行っていた。
裏金をばらまいての市長選挙、武器密売人への研究データと開発物の売り渡し。
息のかかった政治家のパーティーや夜の接待、
税金の横領、銀行の接待、フジヤマ、ゲイシャ・・・。
また、自分の利権のために多くの株や土地の売買に手を出し、
大金をつかんだのである！

しかし、ここにきて不測の事態が発生する！
バブルがはじけ、莫大の不況、株、土地の大暴落、政治家による汚職。
そして、警察の手はあなたにまで伸び、
秘密基地不法建設による土地・資産差押えという最大の危機にみまわれる！
だが、とある組織から救いの手は差し伸べられた！
それは、過去に地球征服を企みつつも、
ヒーローのために滅ぼされた組織の幹部たちであった！
「よーし！せっかく脱サラしてまで秘密基地を作ったんだ！
もう一度、がんばって秘密基地を作ろう！」

すてる神あればひろう悪あり！
あなたは、再び世界征服を目指すこととなった！かくして、悪の組織と手を組んだ
あなたの、世界征服のための秘密基地建設が始まった！

操作説明

コントローラ（※コントローラはコントローラ端子１のものを使います）

L1・R1ボタン
方向キーを併用する事でカーソル固定
画面スクロール

□ボタン
リストウィンドウでの項目の決定、キャンセル

○ボタン
コマンドの表示、決定
ユニット配置の決定



方向キー
カーソル、選択項目

スタートボタン
ムービーのスキップ

×ボタン
コマンドのキャンセル
メッセージの送り

マウス

右ボタン
コマンドのキャンセル、ムービーのスキップ、メッセージの送りに使用



左ボタン
コマンドの表示
コマンドや項目の決定
ユニットの配置の決定

マウス
カーソルの移動に使用

―マウス使用時の注意点―

- 説明文は、コントローラの操作を中心として書かれています。マウスの場合は、「方向キーを動かして選択」が「マウスを動かして直接カーソルで指す」、「○ボタンで決定」が「左ボタンで決定」、「□ボタンで選択」が「左ボタンで選択」、「×ボタンでキャンセル」が「右ボタンでキャンセル」と成りますので、注意してください。
- ゲーム中にマウスやコントローラをつけかえ無いようにしてください。操作ができなくなる場合があります。

メイン画面

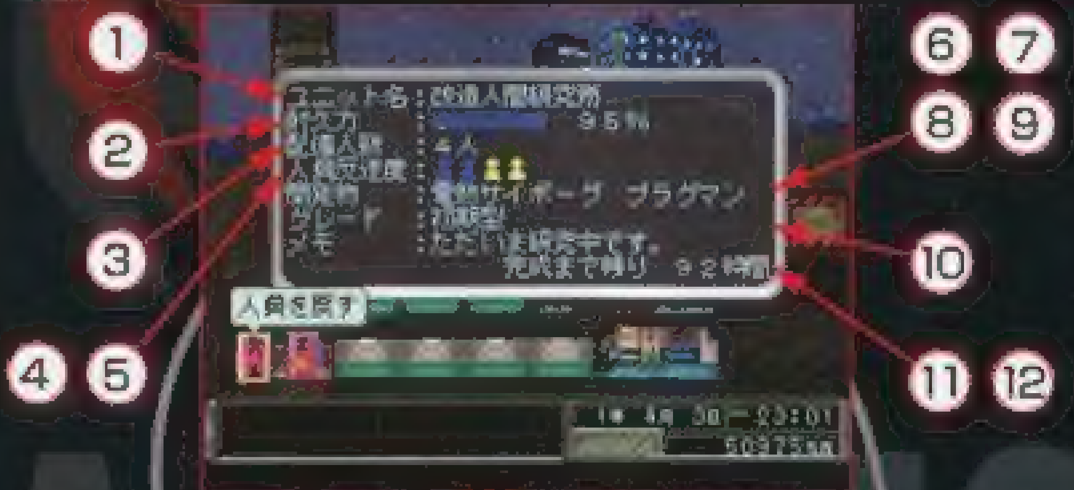


1. 配置したユニット
2. メインアイコン
3. 情報ウィンドウ
4. 年月日
5. 工事中のユニット
6. 破壊されたユニット
7. 時間
8. 所持金

ユニットウィンドウの説明

ユニットウィンドウ

※表示される項目は、ユニットごとに変化しますので、注意してください。



1. ユニット名
2. ユニット耐久力
3. 配備人数 ── ユニットに配置されている人員や兵器の人数を表示します。
4. 人員反逆度 ── 研究室・工場・保安所・格納庫の場合、配置されている人員の反逆度を表示します。
5. 人員体力 ── 保安室・格納庫の場合、配置されている兵器の体力を表示します。
6. 開発物 ── 研究室・格納庫の場合、開発されている兵器・商品の名前を表示します。
7. 生産物 ── 工場の場合、生産している商品・弾薬の名前を表示します。
8. 格納兵器 ── 格納庫の場合、配置されている兵器名を表示します。
9. 商品 ── カモフラージュの場合、販売している兵器・商品の名前を表示します。
10. グレード ── 研究室・格納庫の場合、開発・配置されている兵器のグレードを表示します。
11. 在庫数 ── 工場、カモフラージュ・砲台の場合、商品・弾薬の在庫数を表示します。
12. 情報欄 ── ユニットに関する簡単な情報が表示されます。

全体マップの説明

※表示される内容は、項目ごとに変化しますので、注意してください。



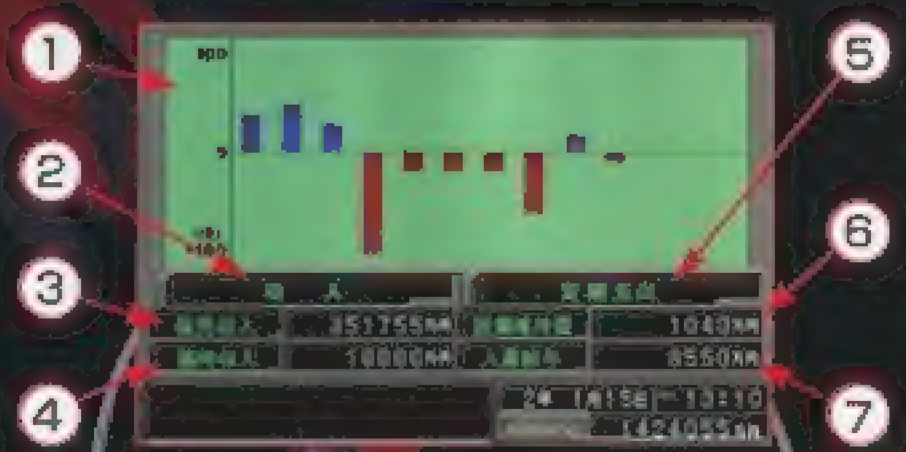
1．敵味方　味方は青色、敵は赤色の点で表示されます。

2．稼動　稼動状態にあるユニットは青色、破壊されたユニットは濃い赤、動力室と繋がっていないユニットは灰色になります。（エレベータと土台以外。）

3．被害　耐久力が51％以上は青色、50％以下は赤色。破壊されたユニットは濃い赤色になります。

4．販売　商品を置いていない、または商品の在庫が切れているカモフラージュは白色、商品の在庫があり、販売中のカモフラージュは青色、商品の在庫があり商品がぜんぜん売れていないカモフラージュは赤色。在庫がなくなっているカモフラージュは灰色になります。

収支表の説明



1．1ヶ月毎の収支グラフ ―― 1月毎の収支合計を棒グラフで表示します。
棒グラフが青の場合はその月は黒字、
赤の場合はその月は赤字であったことを示します。
棒グラフは過去11ヶ月分まで表示されます。

2．収入 ―― その月の収入が表示されます。

3．販売収入 ―― その月のカモフラージュからの収入の合計が表示されます。

4．臨時収入 ―― その月にイベントで得た財宝、資金の合計が表示されます。

5．定期支出 ―― ユニットの維持費や人員の給料を表示します。

6．設備維持費 ―― ユニットのメンテナンスに必要な維持費を表示します。

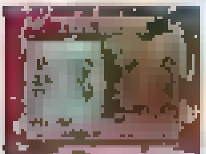
7．人員給与 ―― 人員の給料の1ヶ月の合計を表示します。

■ ゲームの開始



電源を入れると、オープニングムービーが始まります。
ムービーが終わると、タイトル画面へ入ります。
タイトル画面で、NEW GAME もしくは CONTINUE を選択してください。

■ NEW GAME







NEW GAMEを選択すると、正義・悪セレクト画面へ入ります。
ここで、正義・悪のプレイモードを選択します。
選択は方向キーでカーソルを動かして、○ボタンで決定します。プレイモードの選択が終了すれば、マップ選択画面に入ります。方向キーでカーソルを動かし、マップ上の4つのポイントから地点を1ヶ所選択し、○ボタンで決定します。選択すると、地点のデータが表示されます。決定の場合は○ボタンで決定してください。変更する場合は×ボタンでキャンセルします。

■ CONTINUE



メモリーカードにセーブされているデータをロードして、前回の続きからゲームを始めます。選択は方向キーでカーソルを動かして、○ボタンで決定します。
マウスの場合は、データをカーソルで指定して左ボタンを押します。データを選択した後、カーソルをデータの絵とは違う場所へ移動させてから左ボタンを押します。

ゲームのルール

■ゲームの目的

プレイヤーは総司令基地を指揮して、敵対する勢力と戦います。敵対する勢力の総司令官の撃破、もしくは総司令部の破壊が目的となります。

■[illegible]

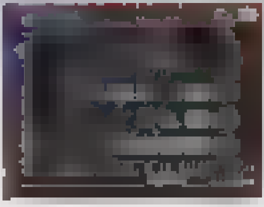
プレイヤーには[illegible]定されており、所持金を使って、[illegible]を行います。ユニット毎に維持費が設定されていますので、無駄をせず計画的に[illegible]を進めていきます。

■[illegible]



ユニットには「地下部隊」と「地上部隊」があります。[illegible]のどこでも[illegible]に配置できます。[illegible]の平地にのみ[illegible]できます。[illegible]ユニットを配置する場合は[illegible]の上に配置します。[illegible]また[illegible]ユニットは[illegible]ユニットと重ねて配置する[illegible]できません。[illegible]その[illegible]に全て[illegible]も一緒にあります。

ユニット同士の繋げ方



1 配置したユニットは、離れ離れに配置されていると人員の移動や電気の供給が行えず、そのユニットの機能が使えませんので、ユニットを繋げていく必要があります。



2 ユニットは、横方向に繋がるように配置します。縦方向には繋がらないようになっています。



3 階段ユニット同士を繋げる場合、横方向、縦方向に繋げていくことができます。階段を縦に繋げるときは、階段の上部と下部を重ねるように配置します。ただし、縦方向に繋がるのは階段ユニット同士の場合だけで、他のユニットとは縦方向には繋がりません。

エレベータの伸縮

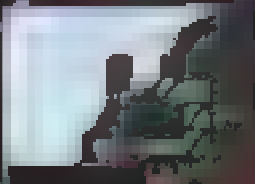


1 エレベータを伸ばしたり縮めたりする場合は、メインアイコンの「エレベータの伸縮」を選択します。アイコンを選択すると、カーソルの形が変化します。カーソルが変化したら、伸縮させたいエレベータの上端、もしくは下端にあわせます。



2 カーソルをあわせたら、○ボタンを押したまま方向キーを上下に入れ、伸縮させます。エレベータを地表に出したり他のユニットなどに繋がった場合は、エレベータの取り付けができ、繋がっていることを教えてくれます。

ゲームのルール



出口は「[illegible]入の出[illegible]」や「[illegible]」や「[illegible]力[illegible]の[illegible]」を行うためにも[illegible]作ります。「[illegible]」「[illegible]」「エレベーター」を使って[illegible]と[illegible]下を繋ぐ出入り口を作ってください。

[illegible]と同じ様に[illegible]して行きます。又、[illegible]に[illegible]して[illegible]に重ねて[illegible]する事もできます。ただし、[illegible]・エレベーターのよう[illegible]出入口として使用する事[illegible]ません。



[illegible]力[illegible]と繋げないと使用できま[illegible]」に[illegible]してください。[illegible]力[illegible]を[illegible]などを使って、出口と繋がるように[illegible]して[illegible]



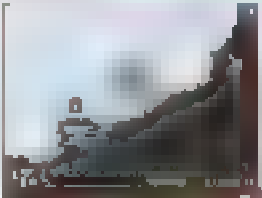
[illegible]

■ 人員の反逆度



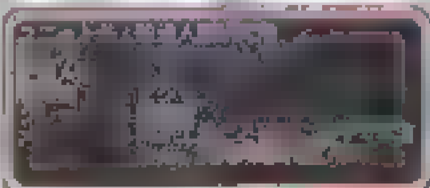
人員には、「反逆度」というパラメーターがあり、徐々に上昇します。反逆度が100に達すると、人員がとんでもない行動を起こすことがあります。常に接待や「休憩所」で反逆度を下げるようにしてください。

■ 特殊な配置



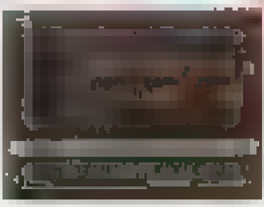
斜面に地上ユニット（カモフラージュ、砲台）をそのまま配置する事はできません。先に「土台」を斜面に配置して、その上にカモフラージュなどを配置するようにしてください。

■ 配置位置による悪影響



配置したユニットの中には別のユニットが近くにあると、障害などの影響で正しく作動しない物があり、それらは実際にユニットを作動させた時に表示されるメッセージ欄を参考にユニットの配置位置を変えたり、削除したりします。

■ 配置の限界数

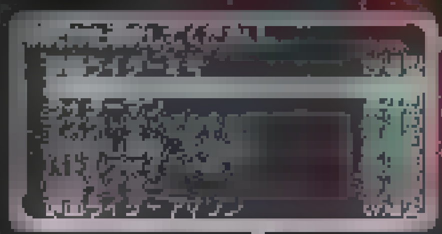


ユニットには、配置限界数が決められている物があり、限界数以上の配置はできません。どうしても配置したい場合は、既に配置しているユニットを削除してから配置してください。（通路、階段、土台には限界数はありません。）

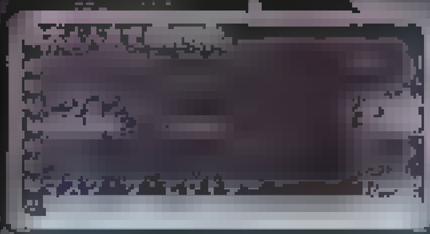
選択リストの操作方法（コントローラ）



ゲーム中、人員や開発機を選択するときに、写真のようなリストが表示され、単数もしくは複数の項を選ぶ場合があります。この場合は、次のように操作します。



選択リストが表示されたら、目的の人員や開発機などの項目に選択カーソルを合わせます。選択カーソルをあわせたら、○ボタンを押します。（項目の選択はここで終わるものや、次に続くものがあります。）



人員の選択、機体で複数の者を選択する場合は、目的の人員の数だけ選択する必要があります。人員に選択カーソルをあわせて○ボタンを押し、これを目的の人員数だけ繰り返します。選択順に人員などが[illegible]に変化します。
[illegible]



■選択リストの操作方法（マウス）



選択リストの操作はコントローラとマウスでは若干操作が異なります。マウスでは、次のように操作します。



選択リストが表示されたら、目的の人員や開発物などの項目にマウスカーソルをあわせます。マウスカーソルをあわせたら、左ボタンを押します。（項目の選択はここで終わるものや、次に続く物があります。）



開発や雇用、解雇で複数の物を選択する場合は、目的の人員の数だけ選択する必要があります。人員にマウスカーソルをあわせて左ボタンを押し、これを目的の人数分だけ繰り返します。選択された人員名とは、文字の色が青色に変化します。選択が終了すれば、下に表示されているOKボタンにカーソルをあわせて左ボタンを押して決定します。



開発や雇用のときに開発物や人員の人数が多い場合、リストに全て表示しきれていない場合があります。表示しきれていない人を選択する場合は、OKボタンの横に表示されている矢印キーにカーソルをあわせて、左ボタンを押し続けることで、表示ページを変えることができます。

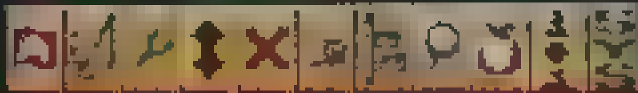
一つ前の選択に戻るときは、Bボタン（右ボタン）でキャンセルします。

基本ルールは以上です。
あとは、このルールを頭に入れて、[illegible]してください。

アイコン説明

メインアイコン

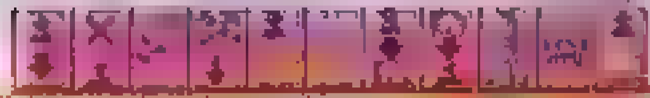
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



1. [illegible]……人員や[illegible]の[illegible]など、基地の基本に関わるアイコンです。
2. [illegible]……[illegible]を行うアイコンです。
3. [illegible]……[illegible]ミサイルで空いた穴を直したりします。
4. エレベーター……エレベーター、[illegible]エレベーター、[illegible]の出入り口を[illegible]ます。
5. [illegible]……不用になったユニットを[illegible]します。
なお、[illegible]中に[illegible]を行うことはできません。
6. [illegible]し……[illegible]から5[illegible]していい[illegible]
[illegible]の[illegible]します。
7. [illegible]マップ……[illegible]
8. 人員・[illegible]……[illegible]の人員・[illegible]をオーン[illegible]
9. [illegible]クラブ……[illegible]
10. [illegible]
11. [illegible]

総司令室（総統室）アイコン

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



1 人員を配置・・・・・・・・総司令室に配置する人員の選択をします

2 人員を戻す・・・・・・・総司令室に配置されている人員を戻します

3 攻撃または防御する・・・・・・総司令室に配置されている兵器を出撃させます

4 帰還命令を出す・・・・総司令室から出撃させた兵器に帰還命令を出します

5 人員リスト・・・・・・現在雇用している博士、工場長のステータス・プロフィールをみることができます。

6 開発品リスト・・・・・現在開発済みの兵器、施設のステータス・プロフィールをみることができます。

7 人員雇用・・・・・・・・博士、工場長を雇うことができます

8 人員解雇・・・・・・・博士、工場長を解雇します

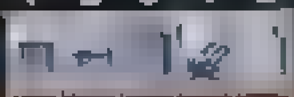
9 ミサイル攻撃・・・・・敵基地に向けてミサイル攻撃を行います

10 敵基地確認・・・・・敵基地に諜報員を送り込んでいた場合、敵基地をみることができます。

11 配置人員リスト・・・現在、ユニット内に配置されている人員、兵器の確認ができます

アイコン説明

[illegible]アイコン・ユニット[illegible]



1. [illegible]ユニット……地下に[illegible]する[illegible]ユニットが[illegible]できます。（[illegible]アイコン・地下[illegible]へ[illegible]きます。）
2. [illegible]ユニット……地下に[illegible]する[illegible]ユニットが[illegible]できます。（[illegible]アイコン・[illegible]へ[illegible]きます。）
3. 天[illegible]ユニット……地下に[illegible]する[illegible]ユニットが[illegible]できます。（[illegible]アイコン・[illegible]へ[illegible]きます。）
4. [illegible]ユニット……[illegible]する[illegible]ユニットが[illegible]できます。（[illegible]アイコン・[illegible]へ[illegible]きます。）
5. カモフラージュユニット……[illegible]するカモフラージュユニットが[illegible]できます。（[illegible]アイコン・カモフラージュ[illegible]へ[illegible]きます。）

[illegible]アイ[illegible]

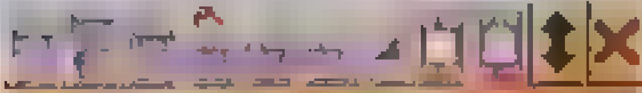


1. [illegible]（[illegible]）……[illegible]（[illegible]）が[illegible]できます。
2. [illegible]……[illegible]が[illegible]できます。
3. [illegible]人[illegible]……[illegible]人[illegible]（[illegible]人[illegible]）が[illegible]できます。（[illegible]人[illegible]）
4. [illegible]……[illegible]
5. [illegible]……[illegible]

[illegible]

建設アイコン 通路施設

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11



1 通路…………………通路が配置できます
2 罠 落とし穴…………罠の落とし穴が配置できます。
3 罠 吊り天井…………罠の吊り天井が配置できます
4 罠 火攻め……………罠の火攻めが配置できます
5 罠 水攻め……………罠の水攻めが配置できます。
6 罠 ガス攻め…………罠のガス攻めが配置できます。
7 階段…………………階段が配置できます
8 エレベータ…………エレベータが配置できます
9 転送エレベータ……転送エレベータが配置できます（4ステージクリアー後）
10 エレベータ伸縮……エレベータの伸縮ができます
11 削除…………………ユニットの削除ができます。
◆なお、戦闘中に削除を行うことはできません。

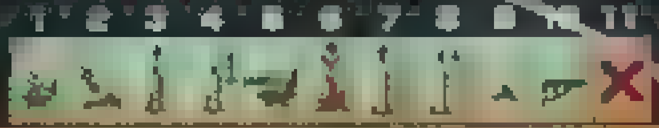
建設アイコン 格納庫施設

1 2 3 4 5 6



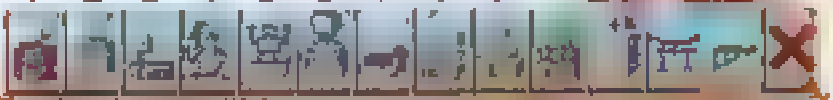
1 大型格納庫…………大型格納庫が配置できます
2 右横小型格納庫……右横小型格納庫が配置できます
3 [redacted]……左横小型格納庫が配置できます。
4 縦小型格納庫………縦小型格納庫が配置できます。
5 エレベータ伸縮……エレベータの伸縮ができます
6 [redacted]……ユニットの削除ができます
◆なお、戦闘中に削除を行うことはできません。

アイコン説明



1. バルカン砲 ……… バルカン砲が配置できます。
2. レーザー砲 ……… レーザー砲が配置できます。
3. 攻撃ミサイル ……… 攻撃ミサイル砲が配置できます。
4. 迎撃ミサイル ……… 迎撃ミサイル砲が配置できます。
5. ハイパーバルカン砲 ……… ハイパーバルカン砲が配置できます。
6. [illegible]レーザー砲 ……… [illegible]
7. 攻撃ウルトラミサイル砲 ……… 攻撃ウルトラミサイル砲が配置できます。
8. 迎撃ウルトラミサイル ……… 迎撃ウルトラミサイル砲が配置できます。
9. [illegible] ……… [illegible]
[illegible]
[illegible]

建設アイコン　カモフラージュ施設

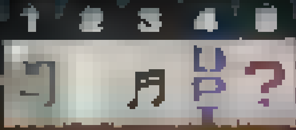


1 喫茶店（正義側のみ）…………喫茶店が配置できます。
2 百貨店（正義側）…………百貨店が配置できます。
3 カーショップ（正義側のみ）……カーショップが配置できます。
4 遊園地（正義側）…………遊園地が配置できます
5 おもちゃ屋（正義側のみ）……おもちゃ屋が配置できます
6 パソコンショップ（正義側のみ）…パソコンショップが配置できます
7 屋台（悪側のみ）…………屋台が配置できます
8 百貨店（悪側）…………百貨店が配置できます
9 遊園地（悪側のみ）…………遊園地が配置できます
10 お化け屋敷（悪側のみ）……お化け屋敷が配置できます。
11 病院（悪側のみ）…………病院が配置できます。
12 神社（悪側のみ）…………神社が配置できます
13 土台…………土台が配置できます。
14 削除…………ユニットの削除ができます

◆なお、戦闘中に削除を行うことはできません。

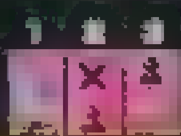
アイコン説明・専属アイコン説明

システムアイコン

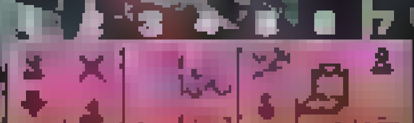


1. ゲームのセーブ……ゲームのセーブができます。
2. ゲームの中断……ゲームを中断できます。
3. BGM選択……BGMの選択や効果音、声を聞く事ができます。
4. オプション設定……画面の表示速度、カーソルの速度、ヴォイスのオン・オフ設定を行います。
5. ヘルプ……ゲームに関するヘルプを見ることができます。

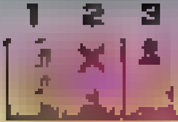
ユニット専属アイコン



1. 研究をする……[illegible]で研究を行います。（研究所のみ表示）
2. 人員を戻す……[illegible]させます。（研究所のみ表示）
3. 配置人員のリスト……[illegible]されている人員の一覧ができます。

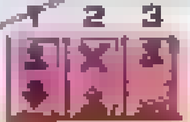


1. 人員を配置する……研究所に人員を配置します。
2. 人員を戻す……[illegible]



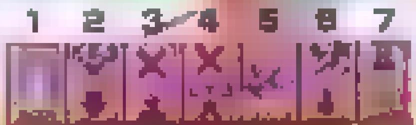
工場

1　生産をする・・・・・・・・商品や弾薬の生産を行います（生産前のみ表示）
2　人員を戻す・・・・・・・・現在行っている生産を中断させます（生産中のみ表示）
3　配備人員のリスト・・・・・ユニット内に配備されている人員の確認ができます。



保養所

1　人員を配置する・・・・・保養所で休ませる人員を選択します。
2　人員を戻す・・・・・・・保養所で休んでいる人員を戻します
3　配備人員のリスト・・・・ユニット内に配備されている人員の確認ができます



大型・右様小型・左様小型・狩り型格納庫

1　研究をする・・・・・・研究を行います（研究・配備していないとき）
2　兵器を配置する・・・・巨大兵器（小型格納庫は戦闘機）を配置します。
3　人員を戻す・・・・・・研究を中断させます。（研究中のみ）
4　兵器をはずす・・・・・配置されている兵器をはずします
5　攻撃・防御をする・・・配置されている兵器に攻撃・防御の命令を出します
6　帰還命令を出す・・・・出撃した兵器に帰還命令を出します
7　配備人員のリスト・・・ユニット内に配備されている人員の確認ができます



カモフラージュ

1　商品を販売する・・・・売り出す商品を配置します。
2　販売を中止する・・・・配置している商品をはずして販売を中止します

ユニット説明

王

ユニット

[illegible]ユニットです。
[illegible]1つ[illegible]します。
[illegible]を[illegible]されるとゲームオーバーになります。

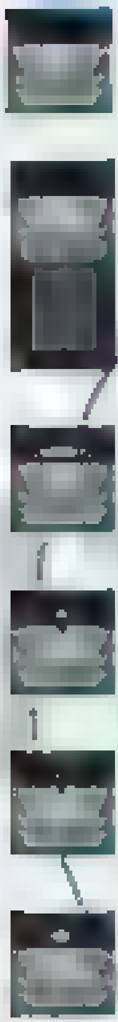
[illegible]のユニットに[illegible]ユニットです。
[illegible]ユニットで他のユニットに隣り合わせたり、
[illegible]ることで、
[illegible]するようになります。

ヒロイン　ヒーロー
[illegible]ユニットです。
[illegible]ことで、[illegible]できます。

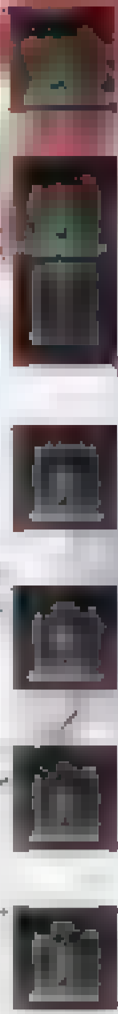
[illegible]

通路1

正義



悪



通路

横方向にユニットを繋げます
人員は通路を歩いて他のユニットへ移動します。
地表に作れば、出入り口にもなります。

落とし穴(罠)

敵を穴に落としてダメージを与えます。

吊天井(罠)

トゲのある天井で、敵にダメージを与えます。

水攻め(罠)

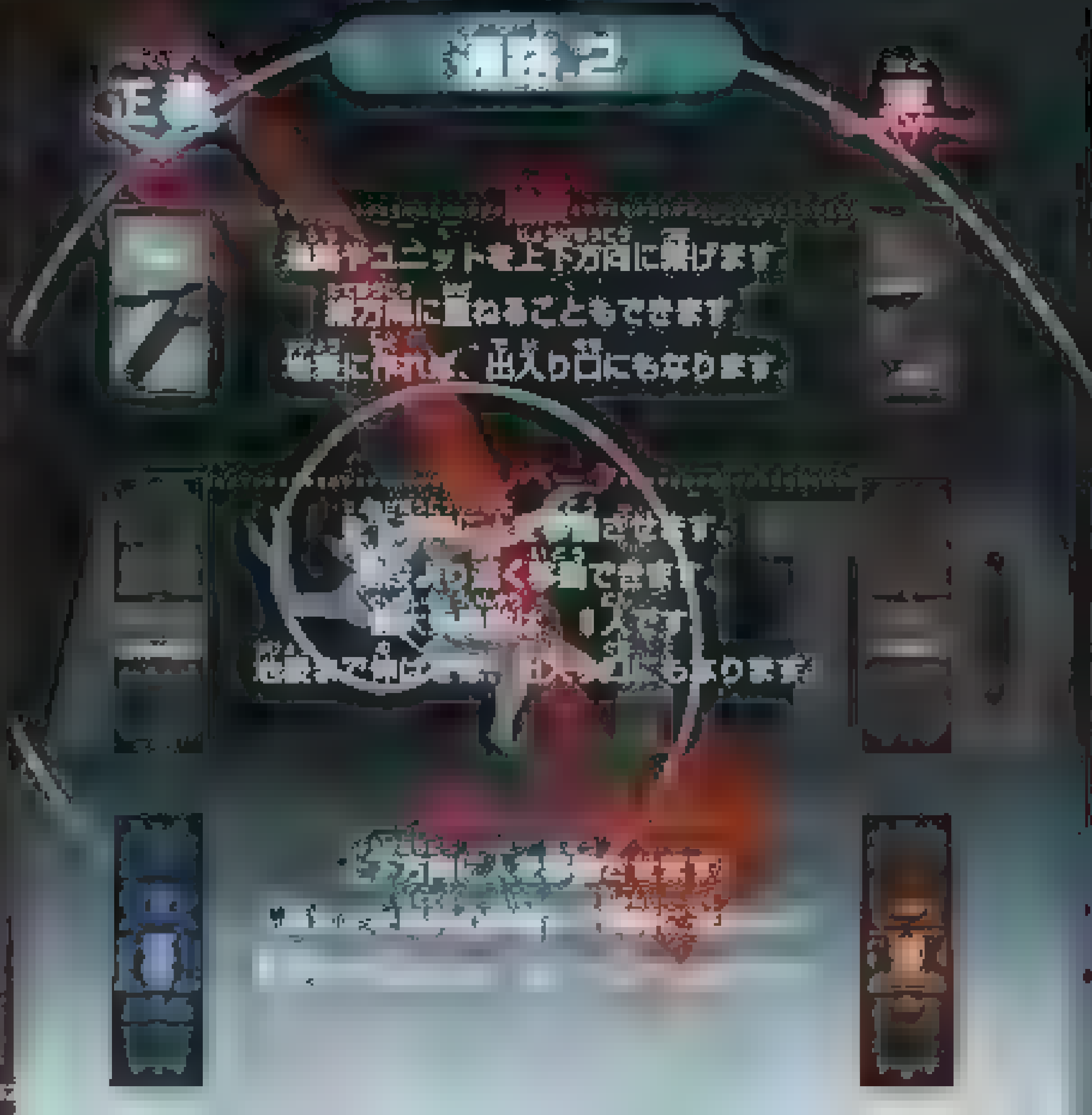
凄まじい水圧で、敵にダメージを与えます

火攻め(罠)

炎で、敵にダメージを与えます

入攻め(罠)

毒ガスで、敵にダメージを与えます。



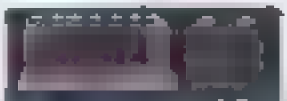
[illegible]ユニットを上下方向に繋げます
横方向に重ねることもできます
壁面に付ければ、出入り口にもなります

[illegible]させます
[illegible]で[illegible]ます
[illegible]入ります
[illegible]もなります

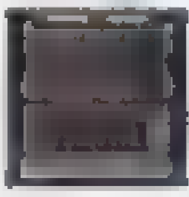
格納庫

正義





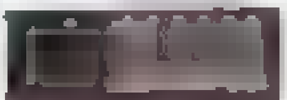


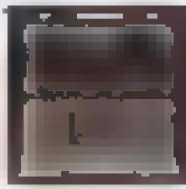


悪









大型格納庫

怪獣・ロボット・戦艦の開発・
格納・出撃ができるユニットです。
発射口は縦方向に伸ばして使用します。

右横小型格納庫

戦闘機の開発・格納・出撃が
できるユニットです。
発射口は右方向に伸ばして使用します。

左横小型格納庫

戦闘機の開発・格納・出撃が
できるユニットです。
発射口は左方向に伸ばして使用します。

小型格納庫

戦闘機の開発・格納・出撃が
できるユニットです。
発射口は縦方向に伸ばして使用します。

ユニット説明

バルカン

[illegible]に[illegible]を[illegible]します。
[illegible]工場で生産する「ダンガン」を使用します。

[illegible]にレーザー光線を[illegible]します。
[illegible]で開発してから
[illegible]となります。[illegible]には工場で
生産する「レーザーパック」を使用します。

[illegible]ミサイルを[illegible]します。
[illegible]で開発してから
[illegible]ます。[illegible]工場で
[illegible]します。

[illegible]します。
[illegible]

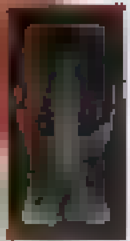
砲台2

正義

悪

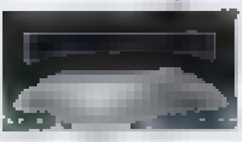
広範囲レーザー砲

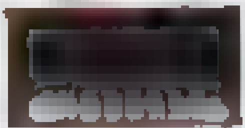




敵接近時、レーザー光線を発射します。
砲台新素材研究室で開発してから、配置が可能と
なります。弾薬には工場で生産する
「スーパーレーザーパック」を使用します。

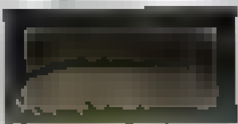
攻撃ウルトラ ミサイル発射口





敵基地に向かって、ミサイルを発射します。
砲台新素材研究室で開発してから、配置が
可能となります。弾薬には工場で生産する
「攻撃ウルトラミサイル弾」を使用します。

迎撃ウルトラ ミサイル発射口

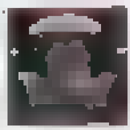




敵接近時にミサイルを発射します。
砲台新素材研究室で開発してから、配置
が可能となります。弾薬には工場で生産する
「迎撃ウルトラミサイル弾」を使用します。

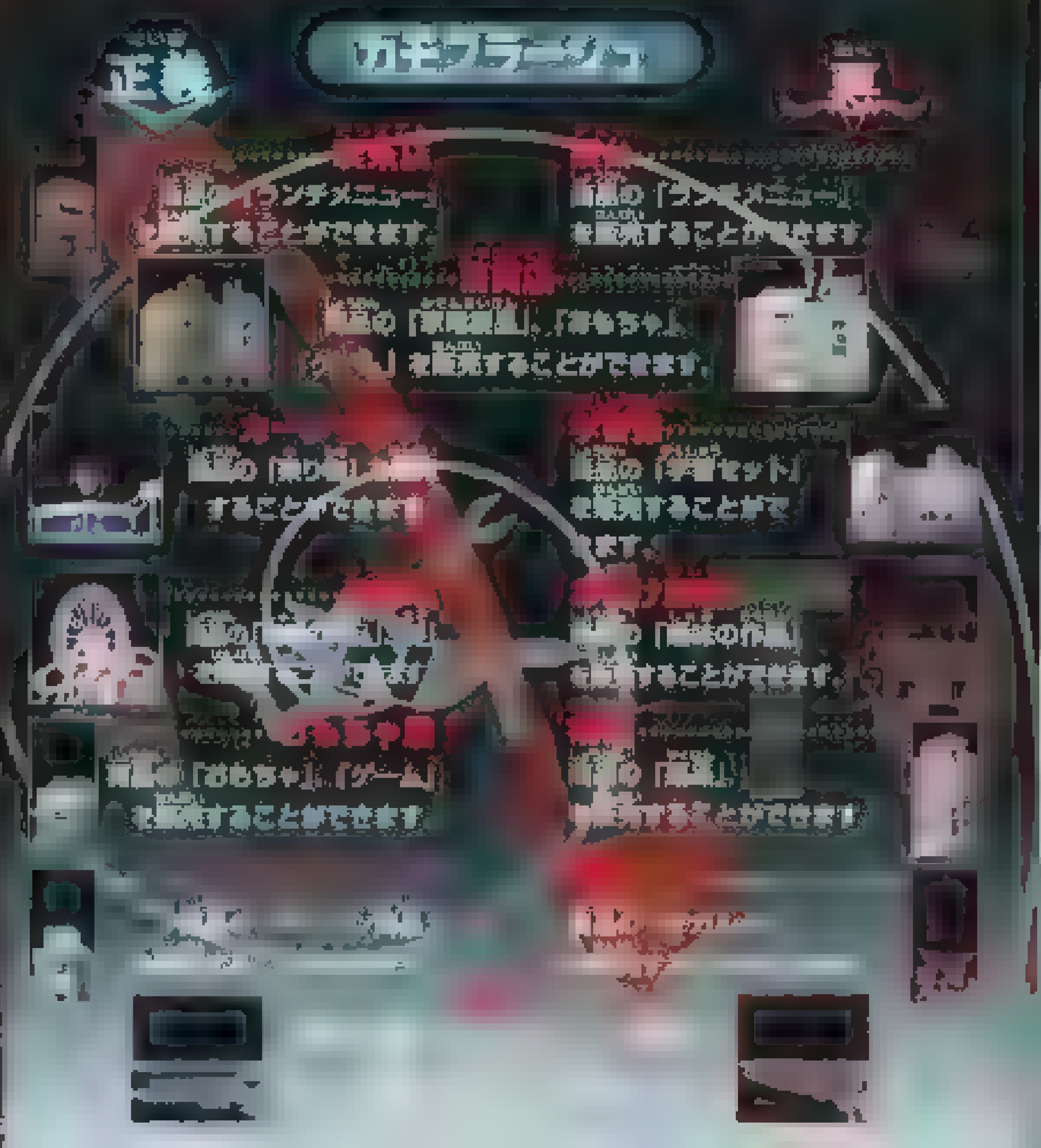
バリアー発生装置





バリアーを発生させ、範囲内にある
カモノハーシュや砲台を敵の弾から守ります。
砲台新素材研究室で開発してから
配置が可能となります。

ユニット説明


「ランチメニュー」
することができます。
を販売することができます。
「家電製品」、「おもちゃ」
を販売することができます。
「学習セット」
を販売することができます。
することができます。
「おもちゃ」、「ゲーム」
を販売することができます。
とができます。

兵器・商品の開発

兵器・商品の開発はそれぞれ、専用の研究室・格納庫で行います。

開発の流れ

1 研究室・格納庫のユニットコマンドを開きます。
2 ユニットコマンド「研究をする」を選択します。
3 開発したい兵器・商品の種類を1つ選びます。
4 選んだ種類の中から、開発したい兵器（商品）を選択・決定します。
5 博士の選択方法を「自動」「手動」から1つ決定します。
「手動」を選択した場合は、研究させる博士を必要な人数分だけ集めます。
6 完成時間が来ると連絡が入ります。

「博士が足りません」と表示された場合は、博士を新しく雇ってください。
雇用できる博士はステージをクリアーしていかないと増えません。

博士の選択方法について

博士の選択方法には2つの種類があります。

自動 研究に必要な博士を自動的に集めて、開発を行います。
手動 研究に必要な博士をプレイヤーがリストの中から人数分だけ選択します。

自動と手動の利点

自動 博士を選択するというわずらわしい作業をしなくてすみます。
手動 プレイヤーが任意の博士を集めることができます。

兵器・商品の開発

開発機のレベルと博士のランクについて

上のランクへの兵器の開発

■ 商品の生産と販売

このゲームでは、商品を売ることでお金を稼ぐことができます。ここでは商品の生産から販売までを説明します。

工場での商品の生産

商品を販売するためには、工場で生産する（商品の在庫を増やす）必要があります。

工場での生産

1 工場のユニットコマンドを開きます
2 ユニットコマンド「生産をする」を選択します
3 生産したい商品を1つ選びます
4 工場員を1～8人の間で選択します（1つの工場に配置できる人数は最大8人までです。）

工場員が指定した工場に到着すると、生産が始まります。
生産は停止の命令を出さない限り、商品の生産を続けます。

商品の生産の止め方

ユニットコマンド「人員を戻す」を選択して決定します。

生産が出来ない

商品の生産ができない条件は次のようになっています。

1 技術研究室、動力室と研究室が繋がっていない
2 生産資金が足りない
3 手の空いている工場員がいない

また、次のような場合は、一時的に生産がストップします。

1 生産しようとした商品の在庫数が999個になる（1つでも減ると生産が再開されます。）
2 生産資金が途中で足りなくなる（必要な資金が集まると生産が再開されます。）
3 電源が切断された（再び動力室と繋げれば生産が再開されます。）

商売

商品や、ヒーローや怪人などをカモフラージュで販売してお金を稼ぎます。

商品の配置

- 商品の配置は1カモフラージュにつき1つです。
- 商品を配置すると、販売が開始されます。
- カモフラージュ毎に配置できる物が異なりますので注意してください。
- (人質はどのカモフラージュにでも配置できます。ただし、1カモフラージュにつき1人質です。)
- 商品と人質を1つのカモフラージュで同時に販売することはできません。
- 商品は、在庫数1から[illegible]カモフラージュに配置できます。

商品配置の流れ

1. カモフラージュをカーソルで[illegible]ユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「商品を[illegible]」を選択します。
3. 販売したい商品または人質を[illegible]

売り上げの変化

- 商品は販売してから[illegible]
 [illegible]が低下して[illegible]
 [illegible]ユニ[illegible]ドウを購入[illegible]できます。
 売れ[illegible]った商品[illegible]買い[illegible]売り上げが[illegible]ります。

在庫数

[illegible]

バーゲンセール

[illegible]

人員の休養

博士や工場長を長い間働かせ続けると、ストレスがたまり「反逆度」が上昇します。反逆度が上昇すると、研究や生産に支障をきたす場合があります。そうなる前に、人員を「保養所」で休ませるようにします。

保養所の効果

保養所で人員を休ませると、反逆度が下がっていきます。

人員の休ませ方

博士や工場長がどこにも配置されていない状態で保養所がある場合、一定の期間ごとに人員は自動的に保養所へ移動します。
人員は反逆度が0になるまで、保養所を離れません。
人員は反逆度が0になると、自動的に総司令室に戻ります。
ただし、次のようなときには自動的に移動しません。

1 保養所が総司令室とつながっていない
2 保養所に電気が通っていない
3 配置されている保養所がいずれの場所も8人を超えている
4 博士や工場長が作業中である

人員を自分で保養所に配置したい場合

手動で人員を保養所で休ませたいときは、次のようにします。

1 保養所のユニットコマンド「人員を配置する」を選択します
2 休ませたい人員の種類を1つ選びます
3 選んだ種類の中から、休養させたい人員を選択、決定します

場合によりますが、人員は最高8人まで選択できます

1つの保養所で人員は8人まで休ませることができます

人員を自分で保養所から戻したい場合

手動で人員を保養所から戻したいときは、次のようにします。

1 保養所のユニットコマンド「人員を戻す」を選択します
2 戻したい人員を選択、決定します

事件に遭遇する（正義側のみ）

正義側でプレイ中、諜報部隊が街で発生している大事件に出くわすことがあります。
プレイヤーは諜報部隊に対して、事件の解決・強制帰還のどちらかの命令を出します。
諜報部隊が無事事件を解決した場合は、お礼としてお金が手に入る場合があります。
（解決しなかった場合や、帰還させた場合は入りません。）

敵特別攻撃部隊の作戦を阻止（正義側のみ）

正義側でプレイ中、諜報部隊が敵の特別攻撃部隊を発見することがあります。
敵の特別攻撃部隊とは、プレイヤー側の基地に対して秘密裏に作戦を行い、
基地施設を破壊しようと企むものです。プレイヤーは連絡を入れた諜報部隊に
指示を出して、作戦を阻止することも帰還させることもできます。
阻止した場合は阻止した作戦に応じて敵基地にダメージを与えることができます。
帰還させた場合は、敵の作戦に応じてこちらの基地にダメージが発生します。
敵作戦を止められなかった場合は、自分の基地にダメージがきます。ただし
諜報員は基地に帰還します。



[illegible] でのプレイのみ、テレビ [illegible] でおなじみの「[illegible]の作戦」ができます。

作戦の実行方法

[illegible] 行います。

1. [illegible] コマンドを [illegible] ます。
2. [illegible]「作戦を [illegible] する」を [illegible] します。
3. リスト [illegible] 人を1 [illegible] します。
4. [illegible] をリストから1つ [illegible] します。
5. [illegible] を [illegible]・中止を [illegible] ます。
6. [illegible] すると、[illegible] 人 [illegible] へ [illegible] 行きます。

作戦を行う [illegible]、[illegible] 人 [illegible] と [illegible] っていないと、[illegible] 人 [illegible] できません。

作戦開始の [illegible]

作戦 [illegible] に [illegible] 人は [illegible] で いよいよ作戦 [illegible] です。

邪魔が入らなかった場合

[illegible] 人 [illegible] った [illegible] した場合、[illegible] 人 [illegible] 入ってきます。[illegible] を [illegible] ことができます。

邪魔が入った場合

作戦を [illegible] ときに [illegible] が入る [illegible] のです。[illegible] 人に [illegible]

戦闘の進め方　このゲームでは敵の総司令室を破壊もしくは、敵の司令官を撃破することでステージクリアとなります。

総司令室・保安室への配置

敵基地の内部施設を破壊するにはヒーロー、怪人などの改造人間を出撃して敵基地に進入させる必要があります。このため、総司令室や保安室にそれらを配置する必要があります。

配置の流れ

1 総司令室もしくは保安室をカーソルで指し、ユニットコマンドを開きます。
2 ユニットコマンド「人員を配置する」を選択します。
3 配置させたい兵器の種類を1つ選びます。
4 選んだ種類の中から、配置したい改造人間を選択・決定します。

総司令室・保安室には最大8人まで改造人間が配置できます。

敵基地出撃の流れ

敵基地に攻撃を仕掛ける場合はあらかじめ兵器を特定の場所に配置しておいてください。

1 保安室・格納庫をカーソルで指し、ユニットコマンドを開きます。
2 ユニットコマンド「攻撃・防御をする」を選択します。
3 リストの「攻撃」「防御」から、「攻撃」を選択します。
4 出撃させたい改造人間、巨大兵器を選択・決定します。

保安室からの出撃ができない場合

保安室が出入り口と繋がっていないと、部隊を出撃させることができません。出撃前に、保安室が出入り口と繋がっているかを確認しましょう。

格納庫への配置

ロボット・怪獣・戦闘機・戦艦などの巨大兵器は専用の格納庫から出撃させる必要があります。

戦闘の進め方

配備の流れ

1. 拠点をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
2. ユニットコマンド「兵器を配置する」を選択します。
3. 配置したい巨大兵器の種類を1つ選びます。
4. [illegible]の中から、配置したい巨大兵器を選び、決定します。
5. [illegible]1つの[illegible]
[illegible]に配置します。

敵拠地への攻撃

[illegible]の攻撃方法には、[illegible]ようなものがあります。

出撃命令

[illegible]に配置された[illegible]
[illegible]に配置されている[illegible]を攻撃します。

ミサイル攻撃

[illegible]に配置されている[illegible]を攻撃します。

敵拠地出撃の流れ

1. [illegible]ユニットコマンドを開きます。
2. [illegible]
3. [illegible]

■ 砲台での攻撃

砲台での敵基地攻撃は「攻撃ミサイル」か「ウルトラ攻撃ミサイル」砲台で行います。
これらの砲台は、砲台新素材研究室で開発した後、地表に配置できます。
また、ミサイルを撃つには専用の弾薬を工場で生産しておく必要があります。

敵基地攻撃の流れ

1　総司令室をカーソルでさし、ユニットコマンドを開きます。
　もしくはメインコマンドにある総司令室コマンドを開きます。

2　ユニットコマンド「ミサイル攻撃」を選択します。

ミサイル攻撃の中止

ミサイル攻撃を中止するには、総司令室のユニットコマンド「ミサイル攻撃停止」を選択します。

敵基地へのミサイル攻撃ができない

理由として、次の物が考えられます。

- ミサイル砲台を配置していない
- 専用のミサイル弾が無い
- 動力室と出入り口がつながっていない

戦闘の進め方

攻撃目標の変更

[illegible]はそれぞれ攻撃目標を持っています。
これらの攻撃目標は状況に応じて変更することができます。
[illegible]ように行います。

[illegible]に切り替え[illegible]していればコマンドで「[illegible]」がするので、[illegible]

- [illegible]ユニットにカーソルを合わせ[illegible]
- [illegible]攻撃目標を選択する。

[illegible]して[illegible]に攻撃目標に変更します。

[illegible]ておくと[illegible]ます。
[illegible]攻撃目標を[illegible]できます。
[illegible]ことはできません。

[illegible]のポイント

[illegible]

防御　敵もこちらと同じように攻撃部隊を送り込んで基地を攻撃します
ここでは、防御の進め方を説明します。

■ 防御のルール

地上の敵の撃退

地上・空中を移動する敵は次の方法で迎撃することができます

砲台での攻撃

地表に砲台を配置して敵を攻撃します
砲台は専用の弾薬がある限り、敵を攻撃し続けます
ただし、有効射程距離から外れると攻撃を止めます

巨大兵器・改造人間による防衛

自分の基地の領内に巨大兵器・改造人間を出撃させて、攻めてきた敵を攻撃します

防衛の流れは次のとおりです

1 総司令室・保安室・格納庫をカーソルで指し、ユニットコマンドを開きます
2 ユニットコマンド「攻撃・防衛をする」を選択します
3 リストの「攻撃」「防御」から「防御」を選択します
この後、総司令室・保安室では、出撃させる兵器を選択します

・出撃には、地上への出入り口や格納庫の出入り口が地表まで伸びているかなどの準備を行ってください
・巨大兵器は攻撃・防御あわせて4機まで出撃できます
・征服側の場合、出撃して変身した巨大ヒーローも巨大兵器として数えます
ただし、すでに4機の巨大兵器が出撃している場合は変身せず改造人間あつかいとなります

戦闘の進め方・防衛

侵入した敵の撃退

基地内に侵入を許してしまった場合でも、次の方法で撃退することができます。

① [illegible]で撃退
[illegible]「[illegible]」を[illegible]し[illegible]ダメージを与えていきます。
[illegible]方によっては、[illegible]だけである程度の敵を撃退することができます。

② [illegible]での撃退
あらかじめ[illegible]へ通じる[illegible]の通路に[illegible]を[illegible]しておき、[illegible]
[illegible]侵入[illegible]を撃退しておきます。
敵が[illegible]室内に入る[illegible]ーロー[illegible]（[illegible]は侵入）と[illegible]ます。

敵が[illegible]するもの

敵の侵入：ヒーロー達、[illegible]の[illegible]の前にプレイヤー側のユニットに
次のようなものを[illegible]した[illegible]

■ [illegible]
[illegible]してから[illegible]

■ リモコン[illegible]
[illegible]するように[illegible]
[illegible]する事ができます

イベント

戦術中におきる「事件イベント」や「発見イベント」、「作戦イベント」のほか、基地の人員が起こす「人員イベント」というものがあります。

人員イベント

博士、工場長などの人員が起こすイベントです。
イベントによっては、選択を迫られる場合があります。
選択は全て2つの選択肢から選ぶようになっていますので、プレイヤーの好みに応じて選択肢を選びます。

各ステージのクリア条件

ステージのクリア条件は次のようになっています。

- **敵基地の総司令室（総統室）を破壊する。**
- **敵の司令官（総統）を撃破する。**

ステージをクリアすると、所持金にボーナスが加算されます。
クリアしたステージは、マップより消されます。
そして、次の基地を建設する場所を残りの場所から選択します。
新しいマップへ進むと、雇用できる人員や開発機が増えます。

ゲームオーバー

ゲームをプレイ中、次のうちいずれかの状態になるとゲームオーバーとなります。

1. 移動中の総司令室（総統室）が破壊される
2. プレイヤーキャラである司令官（総統）が撃破される
3. 所持金がマイナス表示（赤字）になる

ゲームオーバーになるとタイトル画面にもどります。

ここでは本ゲームに登場する人質や研究室で開発できる武器や施設の機能について説明します。

その他

人質

[illegible]となる人質です。[illegible]ためにも、多くの人質を救いましょう。
それぞれの人質は[illegible]によって違います。

プレイヤーキャラクター
[illegible]死ぬとゲームオーバーになるので注意しましょう。

[illegible]クター
[illegible]ゲームオーバーになるので注意しましょう。



[illegible]います。

[illegible]

【兵器】

基地を防衛するために、必要不可欠な存在です。
正義・悪によって所持できるものが違います。

正義側

世界の平和を守る正義の味方
敵基地への攻撃や基地の防衛などを行います。

一応、世界の平和を守る正義の味方
敵基地への攻撃や基地の防衛などを行います。

世界の平和を守る正義の味方
普段はヒーローと同じ大きさですが、地表に出ると
巨大化、変身します。高い攻撃力で敵を粉砕します。

地上戦専用の巨大戦闘兵器
兵器の中でも、高い防御力を持っています。
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

空中戦専用の兵器
空中戦を得意としています。
また、地上への爆撃も行います。
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

地上攻撃用に作られた空中戦艦
爆撃を得意としています。
開発・配置には専用の格納庫が必要です。

その他

[illegible]

[illegible]で作られた、[illegible]の[illegible]人[illegible]
[illegible]への[illegible]や[illegible]の[illegible]などを行います。

[illegible]
力[illegible]く、[illegible]力はロボットよりも[illegible]くなっています。
[illegible]・[illegible]には専用の[illegible]が必要です。

[illegible]
[illegible]で身を[illegible]めているので、[illegible]を持ってい[illegible]
[illegible]・[illegible]には専用の[illegible]が必要です。

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]技術、研究、費用、全て[illegible]必要となる資金を集めるんだ。[illegible]必要となるものです。種類も多く、[illegible]物から[illegible]物まで[illegible]ます。[illegible]カモフラージュで[illegible]する事ができます。

正義側

[illegible]

開発・生産期間が短く手軽に開発できる商品

開発・生産期間は短くなっていますが、その分価格も安く、入るお金も少なくなっています。

[illegible]

開発・生産期間、販売コスト、価格が平均的な商品

[illegible]

開発、生産ともコストがかかりますが利益率が高い商品

[illegible]

開発・生産期間・販売コストが非常に高い商品

[illegible]によって[illegible]をうすでやり[illegible]したりします。

[illegible]

これからのパソコン時代にあわせて開発された、新型の商品

開発や生産にかかる費用、期間ともそれまでよりもやや高くなっています。そのため、利益率も高くなっています。

[illegible]

博士が子供達のために、心ばかりの手を加えて作ったおもちゃ

開発や生産にかかる費用、期間、利益とも平均的なものとなっています。

[illegible]

博士が趣味で考えだし、自分で絵を描き、自分でプログラムを組んで、自分でデバッグをして作ったというゲーム

開発、生産にかかる費用、期間、利益とも[illegible]なものとなっています。

[illegible]

全てが謎に包まれている存在で、他の商品を開発する時に性格や趣味が似かよった博士を集める事により開発する事ができる商品

その内容が[illegible]ような[illegible]期間と販売価格を持っており[illegible]の[illegible]となっています。この商品のみ、特別な博士の組み合わせで作られます。

その他

[illegible]

怪しげな食材を使って作られた料理

費用、生産時間は短くなっていますが、その分[illegible]も安く、入るお金も少なくなっています。

どんな病気や傷もたちどころに[illegible]させてしまう[illegible]

費用、[illegible]をそれなりの値段となっています。

[illegible]その生産をもっとより安く[illegible]をコンセプトに

[illegible]を[illegible]させるために開発された[illegible]

[illegible]にかかる費用・時間とも[illegible]なものとなっています。

[illegible]人々からお金をふんだくるために作られた[illegible]

[illegible]にかかる費用や時間、[illegible]における[illegible]

[illegible]ですので、実際に儲かるかどうかは[illegible]

[illegible]

とりあえず秘密基地を建設をしてみましょう！

ここでは、正義側プレイということでゲームの進め方の一例を挙げます。必ずしもこの通りに進めなければならないわけではありませんが、なるべくリスクの少ない方法を述べます。

1 まずは総司令室の建設



メインアイコンを表示させ、"ユニットを建設"アイコンを選びます。その中の"施設ユニットを建設"アイコンを選び、表示されたアイコンの中から"総司令室"アイコンを選ぶと総司令室が画面に現れ、自由に動かすことができるようになります。なるべく敵が進入しにくい地下深くに総司令室を移動させ、○ボタンを押すと、その場所で総司令室の建設が開始されます。

2 総司令室を守る保安室を建設

"保安室"アイコンを選択して、総司令室の隣に保安室を建設します。これは、後で開発した改造人間をここに配置して、出入り口から進入してくる敵をここで食い止めるためです。出入り口と総司令室の間に建設しましょう。1つ以上は必要です。

3 地上出入り口と総司令室を繋ぐ



"施設ユニットを建設"アイコンを選択するところまで△ボタンを押して戻り、今度は通路アイコンを選びます。総司令室の隣から地上まで、通路、階段、エレベーターを組み合わせて建設していきます。地表部に通路、階段、エレベーターが建設されると出入り口に変わります。

秘密基地建設の進め方

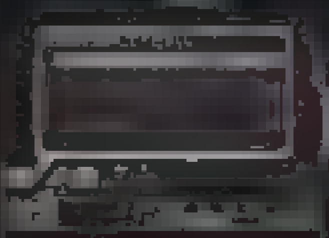
4．動力室を建設して総司令室と繋ぐ



総司令室と同じ階層で動力室を建設します。場所は、なるべく地下深くが良いでしょう。建設したら、総司令室と通路、階段、エレベータなどで繋ぎます。ここまで、基本は[illegible]の[illegible]を述べました。もし動力室と出入り口とが繋がっていないと、ユニットの耐久力が減ったりしますので注意してください。

商品販売をして資金を増やそう！

5．商品開発をする

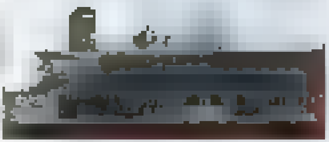


[illegible]ユニットを[illegible]アイコンで選択し、商品研究室[illegible]研究室を建設します。動力室と通路、[illegible]ータなどで繋ぎます。建設する場所は[illegible]が良いでしょう。[illegible]の[illegible]と商品研究室の上にゲージが[illegible]アイコンを[illegible]、商品[illegible]で[illegible]

6．[illegible]

[illegible]

7　商品を販売するカモフラージュを建設



商品の"エアースロックコーヒー"を販売できるカモフラージュ"喫茶店"を地上に建設します。"ユニットを建設"アイコンを選び、"カモフラージュを建設"アイコンを選ぶ。"喫茶店アイコン"を選ぶと、喫茶店が建設できる状態になります。カモフラージュは、平地へは直接建設でき、斜面では土台を先に建設してその上にカモフラージュを建設します。ただし、水中には建設できません。

8　商品を生産



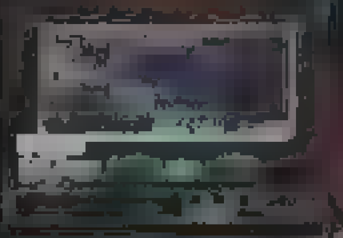
商品研究が終われば、カーソルを先ほど建設した工場に持って行き、Ⓐボタンを押します。"生産をする"アイコンが現れるので選びます。生産物リストが表示されるので"エアースロックコーヒー"を選び、工場長リストから"江戸川金五郎"を選びます。総司令室から工場長が移動してきますので工場に到着すれば生産開始です。

9　生産した商品をカモフラージュで販売

しばらく待つと、商品が生産され、在庫として増えてゆきます。先ほど建設したカモフラージュまでカーソルを持って行き、Ⓐボタンを押します。すると、"商品を販売する"アイコンが表示されますので、これを選び、"商品リスト"の中から"エアースロックコーヒー"を選びます。これで自動的に販売されていきます。資金が徐々に増えていくのが解るはずです。ここでは"エアースロックコーヒー"を選びましたが、この他に色々と商品があります。開発時間、生産時間が短い商品を選んでいきましょう。資金が貯まれば、販売価格の高い商品を販売してもよいでしょう。ただし、経過時間が経つにつれ、商品価値が下がって売れなくなっていきます。商品の売れ行きはカモフラージュのユニットウィンドで確認できます。現在の商品の売れ行きを確認しつつ、売上が落ちれば別の商品を開発・販売するといったように複数の商品を効率よく開発・販売するよう心がけましょう。また、売れなくなった商品は研究室で新しく開発し直すことができます。

保安室に改造人間を配置して防御を固める！

10 改造人間を開発する



"施設ユニットを建設"アイコンを選択し、"改造人間研究室"アイコンを選んで、改造人間研究室を建設します。協力員と[illegible]、電力、エレベーターなどで繋げます。[illegible]が終わると、カーソルを改造人間研究室まで持って行き、Ⓐボタンを押しますと、"研究をする"アイコンが現れるので選びます。改造人間のリストが[illegible]ので、"ヒーロー"[illegible]"仮面ライダー"[illegible]で選びます。[illegible]から博士が[illegible]してきて、[illegible]で、改造人間研究室[illegible]一時的に[illegible]改造人間[illegible]、[illegible]して[illegible]ましょう。

11 改造人間を配備



[illegible]にカーソルを持って行き、[illegible]ボタンを押します。[illegible]アイコンが[illegible]、[illegible]する改造人間を選びます。[illegible]ます。

地上に砲台を建設して敵の侵攻を阻む！

12 砲台の建設



13　弾薬の生産



砲台を建設しただけでは敵への攻撃はしません。弾薬が必要です。弾薬は工場で生産します。まず休憩所を建設する時と同じで、生産物リストから弾薬を選んでください。すると[illegible]が工場へ移動し、到着したら生産を開始します。[illegible]すると、弾薬の在庫が増え、これで初めて敵に攻撃することができるようになります。

巨大兵器を開発して、敵の対巨大兵器対策、また敵カモフラージュ破壊の準備をせよ！

14　格納庫を建設



"ユニットを建設"アイコンを選び、[illegible]ユニットを建設アイコンを選びます。ロボット、戦車を開発するなら大型格納庫、戦闘機を開発するなら小型格納庫を選びます。これで建設状態となりました。格納庫には上方、または左右方向に貫通軌道があり、これを地表まで伸ばすことで発進させることができます。まずは上方へ伸ばして建設させて、[illegible]ことを確かめ、大型格納庫を建設していってください。次に動力室と接続してください。"エレベーター、格納庫の[illegible]"アイコンを選び、格納庫の上にある[illegible]までカーソルをもって行きます。[illegible]ボタンを押した状態で、これ以上伸びないところまでカーソルを移動させてください。地上まで伸びていないと発進できないので注意してください。

15　巨大兵器を開発



[illegible]が現われます。カーソルを大型格納庫までもって行き、ボタンを押します。"研究をする"アイコンを選ぶと研究項目リストが表示されます。ロボット・[illegible]・戦闘機・巨大兵器の順で進んでいきます。博士が到着した[illegible]研究開始です。

秘密基地建設の進め方

臨時収入、宝物を発見するために諜報員を送ろう！

諜報員を送る



改造人間を配置している研究室にカーソルを合わせて○ボタンを押します。"諜報活動をする"アイコンを選び"諜報活動"を選びます。改造人間リストから諜報に出す人員を選ぶと、人員が地上に向けて移動を始めます。マップ外に諜報員が移動すれば諜報活動になります。

敵が攻めてきたら戦闘開始、今までに開発した兵器を使って攻撃、防衛をしましょう！





19　改造人間の攻撃、防御



改造人間を配置した保安室にカーソルをもって行きAボタンを押します。"攻撃または防御する"アイコンを選び、敵基地攻撃を仕掛けたければ"攻撃"を選び、敵が攻撃して来ているなら"防御"を選びます。人間リストが表示されるので、攻撃または防御させたい人間を選択してください。基地に進入してきた敵を防ぐように、配置した改造人間は保安室に待機させておきましょう。保安室が空になると簡単に敵に進入されてしまいます。

20　敵基地に切り替えた後の行動

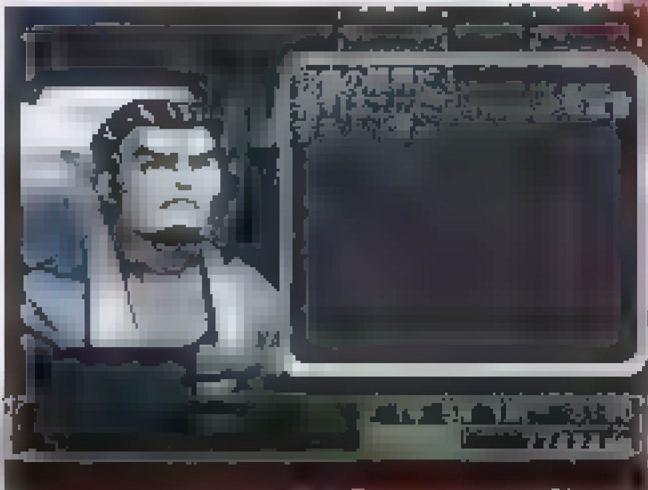
攻撃を選んだ改造人間は敵基地に進入して行きます。このまま放っておくと敵総司令室に向かって移動して行きます。しかし、敵総司令室の設置されている場所まで[illegible]進入しにくい所もあります。十分に強い改造人間ならいいのですが、弱いものの場合なら他の施設の攻撃にまわした方が効果的です。そんな時のために攻撃目標の変更というものがあります。手順は、メインアイコンの中の「総司令室各種コマンド」アイコンを選び、"敵基地を見る"アイコンを選ぶと敵基地に切り替わります。メインアイコンが表示できる状態でアイコンを移動させると"攻撃目標変更"アイコンが表示されます。これで攻撃目標選択状態となり、カーソルが表示されます。攻撃したい部屋ユニットにカーソルを合わせてください。敵基地への進入ルートをよく理解して攻撃目標を決定してください。次に攻撃目標を変更したい人間リストが表示されます。このリストから選択した人間について攻撃目標が変更されます。

秘密基地建設の進め方



22　改造人間、巨大兵器のヒットポイント回復方法

改造人間は保安室、巨大兵器は格納庫に配置していれば、徐々に回復していきます



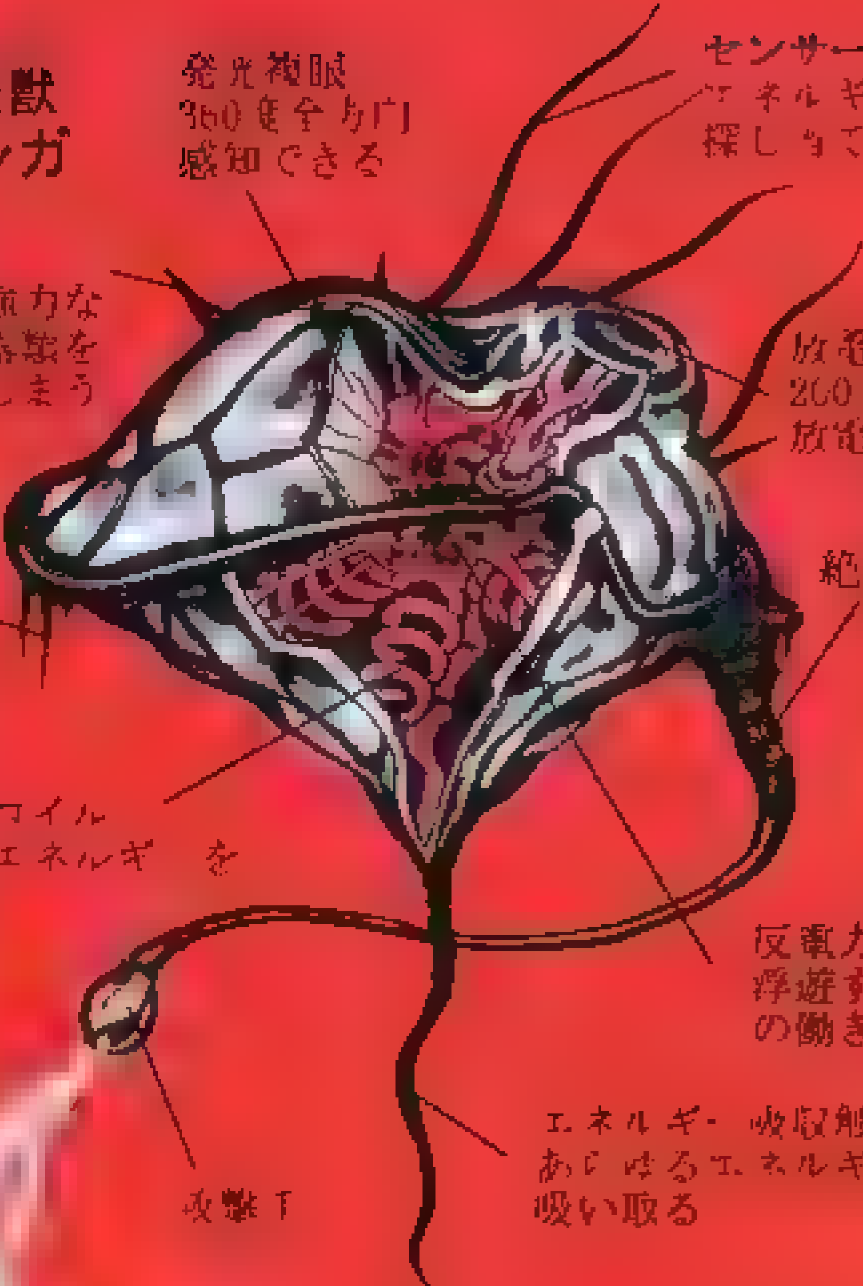
人員を働かせ過ぎると思わぬハプニングが・

23　反逆度には気をつけてください。

人員を働かせすぎると、反逆度が上昇します。下げる為には保養所を建設して、人員を配置することで下げることができます。工場がストライキ状態になったり、博士が研究をさぼったり、結婚をしたりと、つらい状況になるので、反逆度はこまめにチェックしてください。

【付録】

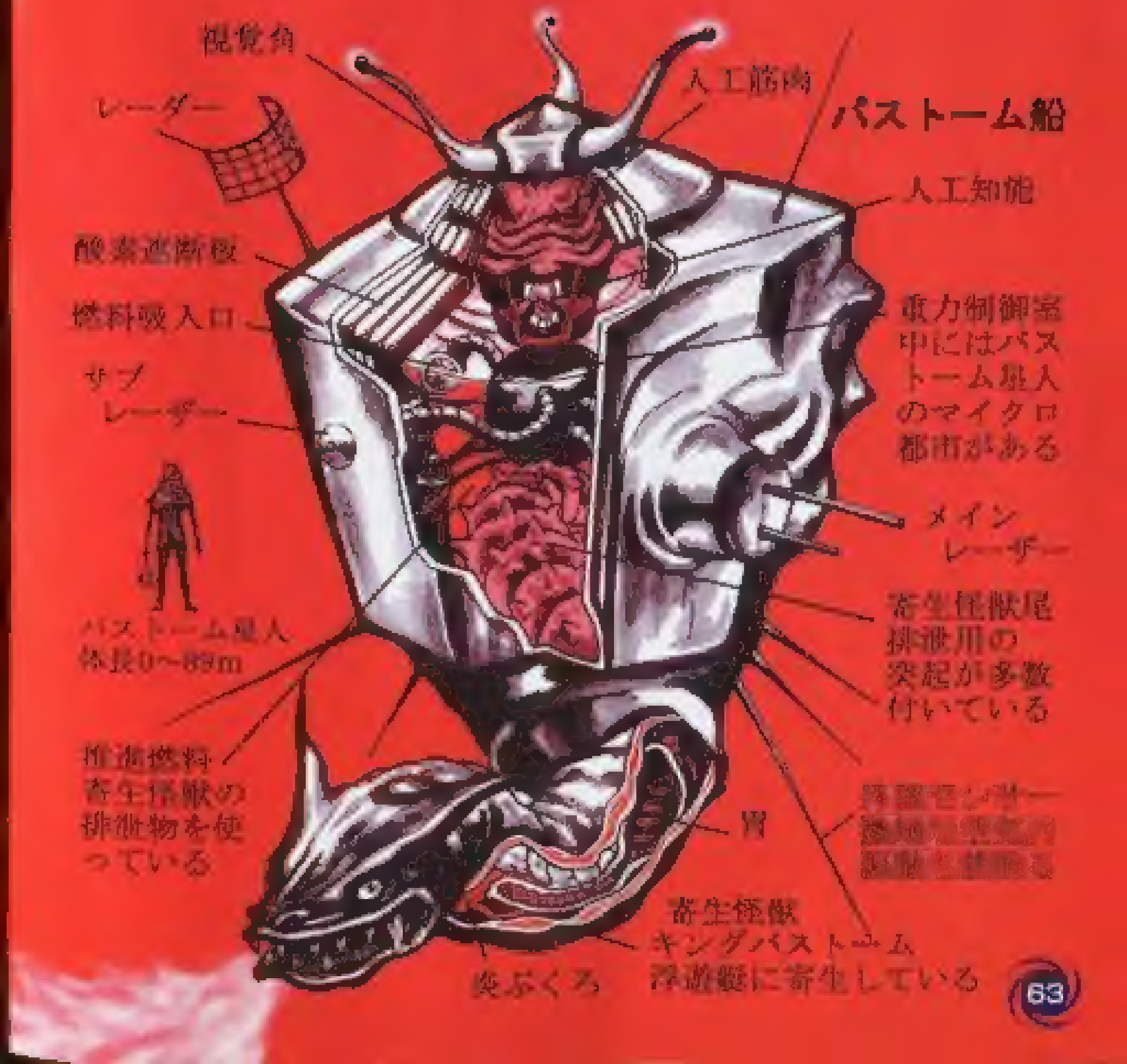
浮遊怪獣フロンガ


発光複眼
360度全方向
感知できる
センサーアンテナ
エネルギー源を
探しあてる
磁界トゲ
0万ステラの強力な
磁界で計器類を
狂わせてしまう
放電口
200万ボルトで
放電攻撃する
アース
絶縁プラグ
フロンガコイル
吸収したエネルギーを
反重力球体
浮遊するため
の働きをする
エネルギー吸収触手
あらゆるエネルギーを
吸い取る
攻撃手


バンボー星人
ビクルト星人



怪力あご
イポポ
獲物を溶かして
吸収してしまう
にも耐えられる


バストーム船
視覚角
人工筋肉
レーダー
人工知能
酸素遮断板
燃料吸入口
重力制御室
中にはバストーム星人のマイクロ都市がある
サブレーダー
メインレーザー
バストーム星人
体長0~89m
寄生怪獣尾操縦用の突起が多数付いている
推進燃料
寄生怪獣の排泄物を使っている
胃
寄生怪獣
キングバストーム
浮遊艇に寄生している
炎ぶくろ



●このゲームはフィクションであり、登場する人物および団体名は実在のものとは一切関係ありません。



おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

〈故障品について〉

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。
なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

〈お買い上げのお客様へ〉

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5　〒111-8081　☎03-3847-6666

●電話受付時間　月~金曜日（祝日を除く）10時~16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元　株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1　〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

SLPS 01526